

An den
Herrn Bürgermeister und
die Mitglieder des Bau-, Planungs- und Strukturausschusses
der Gemeinde Wadersloh

59329 Wadersloh

Datum:
06.12.2006

Einladung

Die 15. Sitzung des Bau-, Planungs- und Strukturausschusses der Gemeinde Wadersloh findet statt am

Montag, 18. Dezember 2006, 17:00 Uhr.
im Ausschusszimmer (Tel. 950-105) des Rathauses Wadersloh.

Sehr geehrte Damen und Herren,
zu dieser Sitzung lade ich hiermit ein.

Tagesordnung:

I. Öffentlicher Teil

1. Begrüßung
2. Einwohnerfragestunde
3. Niederschrift des öffentl. Teils der letzten Sitzung
4. Querungshilfe Lippstädter Straße
5. Sanierungskonzept Gemeindestraßen Innerorts (BPA 13, P. 11)
6. Sanierungskonzept Wirtschaftswege (BPA 13, P. 12)
7. Sichtachse Schloss Crassenstein (UA 5, P. 2)

8. Aufstellung des Bebauungsplanes Nr. 52 "Diestedde West"
 - 8.1. Entscheidung über eingegangene Anregungen und Bedenken im Rahmen der Beteiligung gem. § 4 (1) BauGB
 - 8.1.1. Kreis Warendorf
 - 8.1.2. Staatliches Umweltamt Münster
 - 8.1.3. Landesbetrieb Straßenbau - Niederlassung Münster
 - 8.1.4. T-Com, Münster
 - 8.1.5. Wasserversorgung Beckum GmbH
 - 8.1.6. RWE Westfalen-Weser-Ems Netzservice, Münster
 - 8.1.7. WLE, Lippstadt
 - 8.1.8. Bezirksregierung Münster
 - 8.2. Entscheidung über eingegangene Anregungen und Bedenken im Anschluss an die Bürgerbeteiligung
 - 8.2.1. Thomas Gebser-Pauls, Im Claesfeld 14, 59329 Wadersloh-Diestedde
 - 8.2.2. Ursula u. Wilhelm Schulze Wartenhorst, Im Claesfeld 12b, 59329 Wadersloh-Diestedde und Barbara Pauls/Thomas Gebser-Pauls, Im Claesfeld 14, 59329 Wadersloh-Diestedde
 - 8.3. Ergänzende Anregung der Verwaltung
 - 8.4. Aufstellungs- und Auslegungsbeschluss
 9. 20. Änderung des Flächennutzungsplanes der Gemeinde Wadersloh (Bebauungsplanbereich Nr. 52 "Diestedde West")
 10. Bauanträge/Bauvoranfragen
 11. Verschiedenes
- II. Nichtöffentlicher Teil
12. Niederschrift des nichtöffentl. Teils der letzten Sitzung
 13. Vergaben;
Endausbau An den Weiden (BPA 13, P. 10)
 14. Verschiedenes

Mit freundlichem Gruß

Josef Driftmeier
Vorsitzender