

## Beschlussvorlage

Beratungsfolge:

Bau-, Planungs- und Strukturausschuss

Termin:

19.05.2005

öffentlich

Tagesordnungspunkt:

**Ansiedlung eines Lebensmittelmarktes im Ortsteil Liesborn**

Sachdarstellung:

Der Eigentümer des ehemaligen „Kemper-Geländes“ an der Lippstädter Straße hat im Rahmen seiner Bemühungen um eine Vermarktung der Flächen kurzfristig einen Investor gefunden der bereit wäre, auf einem Teil der betroffenen Fläche einen Lebensmittel-Einzelhandelsbetrieb zu errichten. Dieses Vorhaben war seinerzeit im Rahmen des „Zukunftsforums Liesborn“ einer der wesentlichsten Wünsche, die in diesem Zusammenhang seitens der Bevölkerung vorgetragen wurden. Vor diesem Hintergrund erscheint es erforderlich, dass sich auch die Gemeinde Wadersloh für die Realisierung eines solchen Projektes einsetzt. Um den Investor in seiner diesbezüglichen Absicht zu unterstützen erscheint es sinnvoll, dass dieser durch das zuständige Ratsgremium der Gemeinde Wadersloh einen grundsätzlich zustimmenden Beschluss erhält.

Da die Realisierung eines solchen Vorhabens auch die Schaffung planungsrechtlicher Voraussetzungen (Bebauungsplanaufstellung, Flächennutzungsplanänderung) erforderlich macht und diese Verfahren einen gewissen Zeitbedarf erfordern, sollte dem Vorhabenträger bereits in dieser Sitzung des Bau-, Planungs- und Strukturausschusses die Gelegenheit gegeben werden, sein Projekt vorzustellen. Sofern sich keine grundsätzlichen Bedenken ergeben, sollte ein Verfahrenseinstieg beschlossen werden, um den Zeitbedarf der nachfolgenden Verfahrensschritte möglichst zu reduzieren. Dieser Einstieg könnte zunächst mit der Beteiligung der Träger öffentlicher Belange und einer zeitlich angepassten Bürgerbeteiligung beginnen.

Beschlussvorschlag:

Zur Einleitung der planungsrechtlichen Verfahren für das Vorhaben zur Ansiedlung eines Lebensmittelmarktes auf dem ehemaligen „Kemper-Gelände“ an der Lippstädter Straße sind die Träger öffentlicher Belange zu hören und die Bürgerbeteiligung durchzuführen.

Wadersloh, den 19.05.2005